

LUNEDI' 27 MAGGIO 2019

CORSA CONTRO LA FAME + TORNEI SPORTIVI

1. CORSA CONTRO LA FAME

LUOGO

Campo da calcio grande (11), adiacente alla scuola

DURATA

La corsa ha una durata effettiva di 12 minuti

ORARIO

I spazio:

Classi terze: A – C – E contemporaneamente, a seguire B – D

II spazio

Classi prime : A – C – E contemporaneamente, a seguire B – D

III spazio

Classi seconde: A – C – E contemporaneamente, a seguire B – D – F

2. TORNEI SPORTIVI

Classi prime

Torneo: PALLA PRIGIONIERA

Luogo: campo da calcio grande (11)

Orario: III e IV spazio

Torneo: Palla prigioniera

Campo 1		Campo 2	
Partita	Arbitra	Partita	Arbitra
A - B	E	C - D	E
E - A	D	B - C	D
E - D	B	A - C	B
B - E	C	D - A	C
C - E	A	D - B	A

REGOLAMENTO

Le partite sono di palla prigioniera, gioco ad eliminazione il cui scopo è appunto eliminare l'intera squadra avversaria.

L'eliminazione di un avversario avviene colpendolo con la palla o intercettandone al volo un tiro.

Gli eliminati diventano prigionieri, confinati in una zona specifica in fondo al campo. I prigionieri si liberano eliminando un avversario (solo colpendolo).

Vince chi elimina la squadra avversario o chi ha catturato più prigionieri al termine del tempo massimo che è stabilito in 10 min.

NB!!! I DOCENTI ACCOMPAGNATORI CHIAMANO LE PARTITE, TENGONO IL TEMPO E SEGNANO IL RISULTATO FINALE

Classi seconde

Luogo: palestra (pallamano) e campo di calcio a 7 (calcio)

Orario: IV e V spazio

Tornei: **pallamano e calcio a 7**

Pallamano		Calcio	
Partita	Arbitra	Partita	Arbitra
A - E	B	B - D	E
F - B	C	A - C	F
A - C	F	A - E	B
B - D	E	F - B	C
E - C	D	E - C	D
D - F	A	D - F	A

Squadre

Pallamano: minimo 6 massimo 12

Calcio: minimo 7 massimo 11

REGOLAMENTO

Tutte le partite durano 10 minuti

Calcio: Rimessa laterale coi piedi. Massimo 7 giocatori in campo.

Pallamano: Area vietata ai giocatori di movimento. Massimo 3 passi senza palleggiare. Massimo 6 giocatori in campo.

I cambi sono autogestiti.

NB!!! I DOCENTI ACCOMPAGNATORI CHIAMANO LE PARTITE, TENGONO IL TEMPO E SEGNANO IL RISULTATO FINALE.

PER QUANTO RIGUARDA LE CLASSI DIVISE I PROF SI SUDDIVIDONO TRA I DUE CAMPI DI GIOCO

Classi terze

Luogo: palestra (pallavolo) e campo da calcio a 7 (calcio)

Orario: II e III spazio

Tornei: **pallavolo e calcio a 7**

Pallavolo		Calcio	
Partita	Arbitra	Partita	Arbitra
A - B	E	A - B	E
C - D	C	C - D	C
E - A	B	E - A	B
B - C	D	B - C	D
E - D	A	E - D	A
A - C	E	A - C	E
B - E	D	B - E	D
D - A	B	D - A	B
C - E	A	C - E	A
D - B	C	D - B	C

Squadre

Pallavolo: minimo 6 massimo 12

Calcio: minimo 7 massimo 11

REGOLAMENTO

Tutte le partite durano 7 minuti

Calcio: Rimessa laterale coi piedi. Massimo 7 giocatori in campo.

Pallavolo: Massimo 6 giocatori in campo.

I cambi sono autogestiti.

NB!!! I DOCENTI ACCOMPAGNATORI CHIAMANO LE PARTITE, TENGONO IL TEMPO E SEGNANO IL RISULTATO FINALE

PER QUANTO RIGUARDA LE CLASSI DIVISE I PROF SI SUDDIVIDONO TRA I DUE CAMPI DI GIOCO.